

# 合作 连系学习和创新

## 项目设计

🕒 阅读 3分钟



人们时常执着于空间的设计重点，但在在我看来，设计重点只是空间社会学里的绿叶。这个空间是否有助建立互信网络？能否消除办公人员和工具以及彼此之间的隔阂？这些才是决定空间成功与否的关键。

---

**JAMES LUDWIG** | Vice President of Global Design, Steelcase

慕尼黑Learning & Innovation Center (LINC) 结合广泛领域的国际设计专才，成就出团队协作的结晶。团队采纳了五大领域的洞察（员工体验、学习原则、创新原则、领导原则和访客体验），将之融入到LINC的设计当中。

### 设计团队

- James Ludwig与Steelcase设计团队
- 慕尼黑Henn Architects

- 巴黎Patrick Jouin & Manku Design



## 空间生态系统

LINC专为个人和团队而设，支持两种模式的共融协作，同时提供相关的科技配套。LINC的空间紧密连结，相辅相成，缔造切合多元工作形态的办公场所，更赋予办公人员选择和控制工作模式的权力，有效提升身心健康和敬业度。



LINC的设计概念鼓励动态工作和随意转换姿势：比起整天坐在指定办公桌前，办公人员可以按照工作需要、科技配套或精神状态选择最为合适的空间。

此外，一系列协作交流空间和半开放或封闭的独立工作空间，为办公人员提供不同程度的隐私，后者尤其适合聚精会神工作、私人对话或恬静小休。多元化的区域设计和科技配套除了支持面对面交流，也鼓励同事在多个地点进行虚拟协作，让所有人都悠然自得。

上一章— 访客体验

章节

|    |      |
|----|------|
| 01 | 简介   |
|    | 核心问题 |
| 02 | 项目范畴 |
|    | 员工体验 |
|    | 学习原则 |
|    | 创新原则 |
|    | 领导原则 |
|    | 访客体验 |
| 03 | 项目设计 |